

Opta España

Widget Balonmano

1.- FICHEROS XML

El widget de baloncesto necesita los siguientes ficheros xml, que deberán encontrarse en el **servidor del cliente**.

Fichero	Descripción
POB_CCCCC_FF_JJ_LLLL_VVVV	Partido de baloncesto en directo

Donde 'CCCCC' es el id de la competición Opta, 'FF' es el código de fase, 'JJ' es el número de jornada, 'LLLL' código del equipo local y 'VVVV' código del equipo visitante.

2.- FICHEROS DE IDIOMAS

Fichero	Descripción
OE_IDIOMAS_BM_i	Idiomas

Donde 'i' es el id de idioma.

3.- FICHEROS JAVASCRIPT y CSS

Fichero
jquery-1.10.2.min.js
widgets-opta-bm.js
widgets-opta-bm-grafico-svg-evo.js
widgets-opta-bm-grafico-svg-tiros.js
widgets-opta-bm-xml.js
widgets-opta-bm.css

4.- Parámetros del Widget

Hay dos formas de configurar el widget en una página dependiendo de cómo se pasen sus parámetros

4.1- Parámetros del Widget Usando Variables Globales

En este caso los parámetros del widget son como variables globales de la página web dentro de un script (type="text/javascript") donde se mostrará el widget. Además, la página debe incluir una etiqueta 'div' de la siguiente forma:

<div id="widgets-opta-bm-contenido" style="width:..."></div>

El valor de 'id="widgets-opta-bm-contenido"' no se puede cambiar porque es lo que usa la hoja de estilo

Parámetro	Descripción
paramFIC	Nombre del fichero POB
paramIDM	Id del Idioma 0 = Castellano
paramPathIdm	Directorio donde se encuentran los ficheros de idiomas
paramPathXml	Directorio donde se encuentran los ficheros xml
paramPathImg	Directorio donde se encuentran las banderas e iconos
paramALTO_COM	Alto del módulo de comentarios en directo
paramREFRESH	Tiempo de refresco del módulo de directo
paramMODELO	Modelo de widget, forma de presentar la información. 1 =Vertical, 2 =Carpetas
paramMODULOS	Si "paramMODELO=1": Separados por ',' los módulos que serán visibles y su orden. ID' de los módulos: 1=Resultado; 2=Jugadores; 3=Narración; 4=Estadísticas; 5=Ranking; 6=Evolución; 7=Lanzamientos Ejemplo: paramMODULOS="1,3,2" Solo serán visibles los módulos de Resultados, Narración y Jugadores por este orden. Si "paramMODELO=2": Contendrá como máximo dos valores, uno para el resultado y 99 para carpetas. Valores de resultado 1 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha, cuartos) 11 = Resultado (Sólo resultado) 12 = Resultado (resultado, estado) 13 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha) 10 = Jugadores + Narración 99 = Carpetas Por ejemplo, paramMODULOS="1,99" sacará el

	resultado competo y las carpetas que se indican en paramCARPETAS, Si ponemos paramMODULOS="11" sólo sacará el resultado
paramVISIBLES	Si "paramMODELO=1": Indica si los modulos elegidos son visibles por defecto o no (con desplegable) 1 = Visible 2 = Oculto Ejemplo, para el anterior ejemplo de modulos visibles (paramMODULOS="1,3,2") paramVISIBLES="1,1,2" Indica que los dos primeros modulos serán visibles y el tercero estará oculto hasta que se haga click en el desplegable.
paramCARPETAS	Si "paramMODELO=2": Valores de carpetas separados por comas 2 = Jugadores 3 = Narración 4 = Estadísticas 5 = Ranking 6 = Evolución en el marcador 7 = Tiros a canasta
ParamLOGO	Muestra el logo de Opta o no S = Lo muestra N = No lo muestra Valor por defecto "N"
paramTweet	Da la opción de mostrar o no los 'tweets' insertados en la sección de directo. Nota: Esta opción no funciona en los navegadores IE V11 e inferiores. En este caso los tweets son ignorados. "Y" = Se mostrarán los 'tweet' insertados en la sección de Directo. "N" = Se ignoran los tweets insertados en la sección de directo Por defecto su valor es "N"
ParamCARPETADEFAULT	Si "paramMODELO=2": Carpeta que se mostrara por defecto.
paramWMOBILE	Valor numérico (en px) que indica a partir de que ancho empieza a mostrarse como una versión para móvil. Donde el número de estadísticas se reduce y otras opciones.
paramAlias	Si se quieren cambiar los nombres de los equipos a un determinado idioma indica el Alias que hay que usar. Ejemplo: paramAlias=50 usará los nombres definido ara el Alias 50 (catalán)
paramTimestamp	Indica si lo en las descargas se guardan en cache. true = Usa la cache no se usa timestamp false= Se usa timestamp Valor por defecto "false"

4.2.- Instalación y configuración

5.1.- El paquete de instalación lleva una página de ejemplo para ayudar a la instalación del widget. **La parte que tienen que incrustar el cliente en su página web es el div con id**

"widgets-opta-bm-parametros"

5.2.- Comprobar que todos los ficheros que indican en el punto 1 se encuentran en el servidor. Si no es así contactar con agencia@optasports.com para que le den de alta estos servicios.

5.3.- Cambiar el valor del parámetro **paramFIC** para indicar el nombre del fichero Xml del partido.

5.4.- Cambiar el valor del parámetro **paramPathXml** para indicar el path o url donde se encuentran los ficheros xml en su servidor. En la página de ejemplo el valor de paramPathXml es 'widgets-opta-bm/xml' y su contenido no se actualizará nunca ya que son ficheros de ejemplo.

NOTA: Esta versión no soporta IE7.

4.3.- Ejemplo de página web con código para mostrar el widget usando variables globales

```
<?xml version="1.0" standalone="no"?>
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"
    "http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<meta http-equiv="x-ua-compatible" content="ie=9">
<title>Widgets BALONMANO</title>

<style type="text/css">
/* SOLO PARA DEMOS */
BODY {margin: 10 0 10 0px;}
#contenedor-para-demos{text-align: left;margin: auto;width: 970px;}
#contenedor-para-demos-cabecera{background-color: #CCC;padding: 3px 3px 3px
10px;height:120px;}
#contenedor-para-demos-cuerpo{ margin: 10px 0 10px 0px;}
#contenedor-para-demos-cuerpo-derecha{width: 300px;height: 950px;background-color:
#ccc;float:right;}
#contenedor-para-demos-cuerpo-centro {width: 650px;background-color: #ffffff;padding: 4 4 4
4px;margin-right: 170px;}
#contenedor-para-demos-pie{clear:both;background-color: #cccccc;padding: 1px 10px 3px 10px;text-
align:right;}
</style>
</head>
<body>

<div id="contenedor-para-demos">
<div id="contenedor-para-demos-cabecera">&nbsp;</div>
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo">
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo-derecha">&nbsp;</div>
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo-centro">
```

```

<!--
=====
INICIO WIDGET DE BALONCESTO
=====
-->
<div id="widgets-opta-basket-parametros">
<link type="text/css" href="widgets-opta-bm/css/widgets-opta-bm.css" rel="stylesheet" media="" />
<!--[if lt IE 9]>
<script src="http://ie7-js.googlecode.com/svn/version/2.1(beta4)/IE9.js"></script>
<![endif]-->
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/jquery-1.10.2.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-grafico-svg-evo.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-grafico-svg-
tiros.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-xml.js"></script>
<script type="text/javascript">
    var paramFIC = 'POB_40070_01_01_08139_07859';
    var paramIDM = 0;
    var paramPathIdm = "widgets-opta-bm/idm/";
    var paramPathXml = "widgets-opta-bm/xml/";
    var paramPathImg = "widgets-opta-bm/img/";
    var paramMODELO = "2" // 1=Vertical; 2=Carpetas
    var paramMODULOS = "1,99" // 1=Resultado; 2=Jugadores; 3=Narracion;
    4=Estadísticas; 5=Ranking; 6=Evolucion; 7=Lanzamientos; 99=Carpetas
    var paramCARPETAS = "10,4,5,6,7" // 10=Jugadores + Narración
    var paramCARPETAS = "2,3,4,5,6,7" // 10=Jugadores + Narración
    var paramLOGO = 'Y';
    var paramTweet = 'N';
    var paramALTO_COM = 600; // altura de la narracion
    var paramREFRESH = 30000;
    var paramTimestamp = true;

</script>
<div id="widgets-opta-bm-contenido" style="width:100%"></div>
</div>

<!--
=====
FIN WIDGET DE BALONMANO
=====
-->
</div>
</div>
<div id="contenedor-para-demos-pie" class="clearfix"></div>
</div>
</body>
</html>

```

5.- Parámetros del widget usando un elemento html (<opta-esp>) con sus atributos.

5.1- Atributos de <opta-esp>

Este elemento debe estar contenido en una etiqueta 'div' con id="opta-widgets-bm-contenido", que es el id usado en la hoja de estilo.

```
<div id="opta-widgets-bm-contenido" style="width:...;">
```

Parámetro	Descripción	Posibles Valores
opta-fic	Nombre del ficheroXml POB con el contenido del partido	Ejemplo: "POB_40070_01_01_08139_07859"
opta-modelo	Modelo de widget, forma de presentar la información.	1 = Vertical 2 = Carpetas
opta-idioma	Id de Idioma	0 = Castellano
opta-modulos	Si "paramMODELO=1": Separados por ',' los modulos que serán visibles y su orden. ID' de los módulos: 1=Resultado; 2=Jugadores; 3=Narración; 4=Estadísticas; 5=Ranking; 6=Evolución; 7=Lanzamientos Si "paramMODELO=2": Contendrá como máximo dos valores, uno para el resultado y 99 para carpetas. Valores de resultado 1 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha, cuartos) 11 = Resultado (Sólo resultado) 12 = Resultado (resultado, estado) 13 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha) 10 = Jugadores + Narración 99 = Carpetas Por ejemplo, paramMODULOS="1,99" sacará el resultado completo y las carpetas que se indican en paramCARPETAS, Si ponemos paramMODULOS="11" sólo sacará el resultado	Ejemplo si paramMODELO=1: paramMODULOS="1,3,2" Solo serán visibles los módulos de Resultados, Narración y Jugadores por este orden.
opta-PathIdm	url donde se encuentra el fichero de idiomas (OE_IDIOMAS_BASKET_i.Xml)	

opta-PathXml	url donde se encuentran los ficheros de datos (archivos POB)	
opta-PathImg	Url donde se encuentran las imágenes	
opta-alto-widget	Alto del módulo de comentarios en directo	Ejemplo: opta-alto-widget="600"
opta-refresh	Tiempo de refresco en milisegundos	
opta-logo	Muestra el Logo de Opta Opta-logo = "X" no lo muestra. Por defecto lo muestra	
opta-alias	Si se quieren cambiar los nombres de los equipos a un determinado idioma indica el Alias que hay que usar. Ejemplo: paramAlias=50 usará los nombres definidos para el Alias 50 (catalán)	
opta-twitter	Da la opción de mostrar o no los 'tweets' insertados en la sección de directo. Nota: Esta opción no funciona en los navegadores IE V11 e inferiores. En este caso los tweets son ignorados. "Y" = Se mostrarán los 'tweet' insertados en la sección de Directo. "N" = Se ignoran los tweets insertados en la sección de directo Por defecto su valor es "N"	
opta-use-string-cache	Indica si a la hora de descargar archivo se añade un Trail aleatorio al nombre del fichero para evitar la cache. Posibles valores: "true": no se añadirá nada al nombre del fichero "false", se añadirá un 'trail' Por defecto = "false"	

5.2- Ejemplo de página web con código para mostrar el widget usando un elemento <opta-esp> con sus atributos

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Widgets Balonmano</title>

<script type="text/javascript">
window.twttr = (function (d,s,id) {
var t, js, fjs = d.getElementsByTagName(s)[0];
if (d.getElementById(id)) return; js=d.createElement(s); js.id=id;
js.src="https://platform.twitter.com/widgets.js"; fjs.parentNode.insertBefore(js, fjs);
return window.twttr || (t = { _e: [], ready: function(f){ t._e.push(f) } });
})(document, "script", "twitter-wjs");
</script>

<link type="text/css" href="widgets-opta-bm/css/widgets-opta-bm.css" rel="stylesheet" media="" />

<style type="text/css">
/* SOLO PARA DEMOS */
BODY {margin: 10 0 10 0px;}
#contenedor-para-demos{text-align: left;margin: auto;width: 350px;}
#contenedor-para-demos-cabecera{background-color: #CCC;padding: 3px 3px 3px
10px;height:120px;}
#contenedor-para-demos-cuerpo{ margin: 10px 0 10px 0px;}
#contenedor-para-demos-cuerpo-derecha{ width: 300px;height: 550px;background-color:
#999999;float:right;}
#contenedor-para-demos-cuerpo-centro{background-color: #ffffff;padding: 4 4 4 4px;margin-right:
170px; width: 600px;}
#contenedor-para-demos-pie{clear:both;background-color: #cccccc;padding: 1px 10px 3px 10px;text-
align:right}
</style>
</head>
<body>

<div id="contenedor-para-demos">
<div id="contenedor-para-demos-cabecera">&nbsp;</div>
<div>&nbsp;</div>
<!--<div id="contenedor-para-demos-cuerpo">
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo-derecha">&nbsp;</div>
-->
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo-centro">
<!--
=====
INICIO WIDGET DE PARTIDO DE BASKET
=====
-->
<div id="opta-widgets-bm-contenedor">
<!--[if lt IE 9]>
<script src="http://ie7-js.googlecode.com/svn/version/2.1(beta4)/IE9.js"></script>
<![endif]-->
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/jquery-1.10.2.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-grafico-svg-evo.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-grafico-svg-
tiros.js"></script>
<script type="text/javascript" src="widgets-opta-bm/js/widgets-opta-bm-xml.js"></script>

<div id="opta-widgets-bm-contenido" style="width:600px;">
<opta-esp
```

```

        opta-fic="POB_30064_01_03_06216_06210"
        opta-modelo="2"
        opta-modulos="1,99"
        opta-idioma="0"
        opta-refresh= "30000"
        opta-alto-widget="600"
        opta-PathIdm = "widgets-opta-bm/idm/"
        opta-PathXml = "widgets-opta-bm/xml/"
        opta-PathImg = "widgets-opta-bm/img/"
        opta-twitter = "N"
        opta-logo= "Y"
        opta_use_string-cache = "N"
    >
</opta-esp>
</div>

</div>
</div>
<!--
=====
          FIN WIDGET DE BALONMANO
=====
-->
</div>
</div>
<div id="contenedor-para-demos-pie" class="clearfix"></div>
</body>
</html>

```

6.- Instalación y configuración

5.1.- El paquete de instalación lleva unas páginas de ejemplo para ayudar a la instalación de widget. La parte que tienen que incrustar en la web es el div con id "opta-widgets-bm-contenedor"

5.2.- Comprobar que todos los ficheros que indican en el punto 1 se encuentran en su servidor. Si no es así contactar con agencia@optasports.com para que le den de alta los servicios para estos ficheros.

5.3.- Cambiar el valor del parámetro **opta-PathXml** para indicar el path o url donde se encuentran los ficheros xml en su servidor. En la página de ejemplo el valor de **opta-PathXml** es 'widgets-opta-motor/xml/' y su contenido no se actualizará nunca ya que son ficheros de ejemplo