

StatsPerform España

Clasificación

Descripción del fichero Xml clasificaciones

1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

El archivo Clasificaciones contiene información acerca de los puestos de los equipos en la competición para una Jornada / Ronda específica

Nomenclatura:

CSF_CCCCC_DD.Xml

CSF	Prefijo que indica que el archivo es de Clasificaciones
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
DD	Jornada / Ronda (2 dígitos). Si la competición es de tipo liga dd indica la jornada, y si es de tipo eliminatorias dd indica la ronda

NOTA: StatsPerform España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona StatsPerform España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)

2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributo	Descripción
ID	Código de competición
DES	Nombre de la competición
FASE	Sin uso
CODF	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
FA	Idem CODF
JOR	Jornada
ELI	Sin uso

TCOM	Tipo de competición 1=Liga 2=Eliminatorias 4=NBA 5=Fechas 6=Playoff 7=Etapas / Grandes premios 8=Ranking 10=Quiniela 11=Copa Davis
DEP	Código de deporte. Ver documentación apéndice A
TEQU	Tipo de Equipos 1=Clubs 2=Selecciones
TFAS	Tipo de fase 1=Un partido 2=Doble partido 3=Liga 6=Playoff
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FE	Fecha de generación del archivo
IDUNICO	Código de competición único, válido para todas las temporadas y que junto con el atributo TEMP forma una clave de competición
TEMP	Año en 4 cifras que indica la temporada de la competición. Normalmente es el año n que se inicia. No hay reglas definidas y StatsPerform España puede asignar el que considere adecuado.

2.3 Sección de Grupos <CLF>

Existirá una sección <CLF> por cada grupo de la clasificación. Si en la competición es de tipo Liga sólo existirá una sección.

Atributo	Descripción
GRP	Nombre del Grupo
NCF	Número de equipos que se clasifican para la siguiente ronda. Si la competición es de tipo Liga este atributo no existirá

2.3.1 Sección de Equipos <Equipo>

Atributo	Descripción
PTO	Puesto en la clasificación
NOM	Nombre del equipo
COD	Código del equipo
PUN	Puntos si la clasificación es por puntos. Cociente (Formato n.nn) si la clasificación es algún tipo de cociente
PJ	Partidos jugados
PG	Partidos ganados
PE	Partidos empatados
PP	Partidos perdidos
GF	Goles a favor si el deporte está basado en goles y Puntos a favor si el deporte está basado en puntos
GC	Goles en contra si el deporte está basado en goles y Puntos en contra si el deporte está basado en puntos
PJC	Partidos jugados en casa
PGC	Partidos ganados en casa
PEC	Partidos empatados en casa
PPC	Partidos perdidos en casa
GFC	Goles / Puntos a favor en casa
GCC	Goles / Puntos en contra en casa
PJF	Partidos jugados fuera de casa
PGF	Partidos ganados fuera de casa
PEF	Partidos empatados fuera de casa
PPF	Partidos perdidos fuera de casa
GFF	Goles / Puntos a favor fuera de casa
GCF	Goles / Puntos en contra fuera de casa
PI	Indica si el partido del equipo está en juego 1=En juego 2=Finalizado
COR	Nombre corto del equipo
PAIS	País del equipo (Siglas asignadas por StatsPerform España)
PACOI	País del equipo (Siglas asignadas por el COI)
VA	Diferencia con la posición que ocupaba en la jornada anterior
PUNC	Puntos conseguidos en casa
PUNF	Puntos conseguidos fuera de casa
PTOC	Sólo NBA. Puesto en la conferencia, puesto para los Playoff
GB	Sólo NBA. Distancia en victorias con el 1º del grupo
RACHA	Sólo NBA. Número de partidos seguidos ganando o perdiendo (negativo=perdiendo)
ULT10	Solo NBA. En los últimos 10 partidos, partidos ganados – partidos perdidos
COPJ	Cociente entre puntos conseguidos y partidos jugados, SOLO para aquellas competiciones en las que dicho cociente tiene influencia en la clasificación. En otro caso ira vacío. Si partidos jugados es = 0 su valor es 0.

2.4 Sección detalle de los puestos de la clasificación <DetallePuestos>

En esta sección se detallará para cada puesto de la clasificación que de opción a jugar otra fase de la competición u otra competición.

Esta sección **no existirá** en aquellas competiciones que no tengan definido lo que conlleva cada puesto, bien porque no sea necesario o porque no se definió.

2.4.1 Sección Tipo <Tipo>

Describe el tipo de 'premio' que lleva el conjunto de puestos incluidos en esta sección.

Atributo	Descripción
IDTIPO	Id del Tipo
DESTIPO	Descripción del tipo. Ejemplos: IDTIPO="3" DESTIPO="Ascenso directo" IDTIPO="4" DESTIPO="Promoción ascenso" IDTIPO="6" DESTIPO="Promoción descenso"

2.4.1.1 Sección Puesto <PTO>

Atributo	Descripción
ID	Puesto en la clasificación
GRP	Grupo dentro de la clasificación si fuese por grupos, vacío en otro caso
COD	Id del Equipo que ocupa dicho puesto
NOM	Nombre del Equipo que ocupa dicho puesto

2.4.2 Ejemplo

```

-<Clasificaciones>
  <DG ID="2283" DES="Liga Primera División RFEF. Grupo 2" FASE="" CODF="00" FA="" JOR=
  TEMP="2022"/>
  +<CLF GRP=" " ></CLF>
  -<DetallePuestos>
    -<TIPO IDTIPO="3" DESTIPO="Ascenso directo">
      <PTO ID="1" GRP="" COD="1353" NOM="Eldense"/>
    </TIPO>
    -<TIPO IDTIPO="4" DESTIPO="Promoción ascenso">
      <PTO ID="2" GRP="" COD="817" NOM="Castellón"/>
      <PTO ID="3" GRP="" COD="222" NOM="Real Murcia"/>
      <PTO ID="4" GRP="" COD="1708" NOM="Amorebieta"/>
      <PTO ID="5" GRP="" COD="855" NOM="Real Sociedad B"/>
    </TIPO>
    -<TIPO IDTIPO="5" DESTIPO="Descenso">
      <PTO ID="14" GRP="" COD="5224" NOM="Intercity Sant Joan"/>
      <PTO ID="15" GRP="" COD="1964" NOM="La Nucía"/>
      <PTO ID="16" GRP="" COD="854" NOM="Sabadell"/>
      <PTO ID="17" GRP="" COD="857" NOM="Real Unión"/>
      <PTO ID="18" GRP="" COD="1307" NOM="UD Logroñés"/>
    </TIPO>
    -<TIPO IDTIPO="6" DESTIPO="Promoción descenso">
      <PTO ID="13" GRP="" COD="1870" NOM="Atlético Baleares"/>
    </TIPO>
  </DetallePuestos>
</Clasificaciones>

```