



Opta España

Quiniela de la Jornada

Descripción del fichero Xml de calendario



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

El archivo de jornada de quiniela contiene información de una sola jornada de quiniela.

QUJ_CCCCC_JJ.Xml, Nombre genérico: **QU1_CCCCC.Xml**

QUJ	Prefijo que indica que el archivo es de Calendario
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
JJ	Jornada de quiniela en dos dígitos

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)



2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributo	Descripción
ID	Es un número que identifica la temporada de quinielas
DES	Es un texto descriptivo
JOR	Jornada de la quiniela a la que corresponde el archivo
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
IDUNICO	Código de competición único, válido para todas las temporadas y que junto con el atributo TEMP forma una clave de competición
TEMP	Año en 4 cifras que indica la temporada de la competición. Normalmente es el año n que se inicia. No hay reglas definidas y Opta España puede asignar el que considere adecuado.
TS	Fecha hora de generación de l archivo, formato: aaaammddhhmmss



2.3 Sección de Jornada <JOR>

Una sección con la información de la correspondiente jornada de quinielas

Atributo	Descripción
A0	Recaudación de la jornada
P0	Cantidad destinada a premios en dicha jornada
A1	Apuestas de 14 Acertadas
P1	Cantidad de Premio por apuesta acertada de 14
A2	Apuestas de 13 Acertadas
P2	Cantidad de Premio por apuesta acertada de 13
A3	Apuestas de 12 Acertadas
P3	Cantidad de Premio por apuesta acertada de 12
A4	Apuestas de 11 Acertadas
P4	Cantidad de Premio por apuesta acertada de 11
A5	Apuestas de 10 Acertadas
P5	Cantidad de Premio por apuesta acertada de 10
A6	Apuestas de 15 (Pleno al quince) Acertadas
P6	Cantidad de Premio por apuesta acertada de pleno al 15
A7	No Usar, Reservado, no usar
P7	Cantidad destinada al bote

2.3.1.1 Sección de Partidos <Par>

Por cada partido que forma la jornada de quiniela existirá un ítem como este.

Atributo	Descripción
ID	Orden del partido en la quiniela
CEL	Código OptaES del equipo Local
CEV	Código OptaES del equipo Visitante
EL	Nombre quinielístico del equipo Local
EV	Nombre quinielístico del equipo Visitante
SG	Signo definitivo en la quiniela, Posible valores " ", "1", "X", "2". En el caso del partido del pleno al Quince los posibles valores son: las posibles combinaciones de "0", "1", "2" y "M". Ejemplos: "0-0", "0-1", "M-0", "M-2", etc.
SGP	Signo provisional en la quiniela (mientras el partido está en juego), Posible valores " ", "1", "X", "2". En el caso del partido del pleno al Quince los posibles valores son: las posibles combinaciones de "0", "1", "2" y "M". Ejemplos: "0-0", "0-1", "M-0", "M-2", etc.
CO	Código de la competición a la cual pertenece el partido
CF	Código de fase del partido en su competición
JO	Jornada del partido en su competición
WIDEQL	No usar. Reservado Opta: Nuevo Id del equipo local.
WIDEQV	No usar. Reservado Opta: Nuevo Id del equipo visitante