



Opta España

Widget Baloncesto



1.- FICHEROS XML

El widget de baloncesto necesita los siguientes ficheros xml, que deberán encontrarse en el **servidor del cliente**.

Fichero	Descripción
POB_CCCCC_FF_JJ_LLLL_VVVVV	Partido de baloncesto en directo

Donde 'CCCCC' es el id de la competición Opta, 'FF' es el código de fase, 'JJ' es el número de jornada, 'LLLL' código del equipo local y 'VVVVV' código del equipo visitante.

2.- FICHEROS DE IDIOMAS

Fichero	Descripción
OE_IDIOMAS_BASKET_i	Idiomas

Donde 'i' es el id de idioma.

3.- FICHEROS JAVASCRIPT y CSS

Fichero
jquery-1.10.2.min.js
widgets-opta-basket.js
widgets-opta-basket-grafico-svg-evo.js
widgets-opta-basket-grafico-svg-tiros.js
widgets-opta-basket-xml.js
widgets-opta-basket.css

4.- Parámetros del Widget

Parámetro	Descripción
paramFIC	Nombre del fichero POB
paramIDM	Id del Idioma
paramPathIdm	Directorio donde se encuentran los ficheros de idiomas
paramPathXml	Directorio donde se encuentran los ficheros xml
paramPathImg	Directorio donde se encuentran las banderas e iconos
paramALTO_COM	Alto del módulo de comentarios en directo
paramREFRESH	Tiempo de refresco del módulo de directo



paramMODULOS	Contendrá como máximo dos valores, uno para el resultado y 99 para carpetas. Valores de resultado 1 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha, cuartos) 11 = Resultado (Sólo resultado) 12 = Resultado (resultado, estado) 13 = Resultado (resultado, estado, estadio y fecha) 10 = Jugadores + Narración 99 = Carpetas Por ejemplo paramMODULOS="1,99" sacará el resultado completo y las carpetas que se indican en paramCARPETAS, Si ponemos paramMODULOS="11" sólo sacará el resultado
paramCARPETAS	Valores de carpetas separados por comas 2 = Jugadores 3 = Narración 4 = Estadísticas 5 = Ranking 6 = Evolución en el marcador 7 = Tiros a canasta

5.- Instalación y configuración

5.1.- El paquete de instalación lleva una página de ejemplo para ayudar a la instalación del widget. **La parte que tienen que incrustar el cliente en su página web es el div con id**

“widgets-opta-basket-parametros”

5.2.- Comprobar que todos los ficheros que indican en el punto 1 se encuentran en su servidor. Si no es así contactar con agencia@optasports.com para que le den de alta estos servicios.

5.3.- Cambiar el valor del parámetro **paramFIC** para indicar el nombre del fichero Xml del partido.

5.4.- Cambiar el valor del parámetro **paramPathXml** para indicar el path o url donde se encuentran los ficheros xml en su servidor. En la página de ejemplo el valor de paramPathXml es 'widgets-opta-basket/xml' y su contenido no se actualizará nunca ya que son ficheros de ejemplo.

NOTA: Esta versión no soporta IE7.



6.- Ejemplo de código.

```
<div id="contenedor-para-demos-cuerpo-centro">
<!--
=====
      INICIO WIDGET DE BALONCESTO
=====
-->
  <div id="widgets-opta-basket-parametros">
    <link type="text/css" href="widgets-opta-basket/css/widgets-opta-basket.css" rel="stylesheet"
      media="" />
    <!--[if lt IE 9]>
    <script src="http://ie7-js.googlecode.com/svn/version/2.1(beta4)/IE9.js"></script>
    <![endif]-->
    <script type="text/javascript" src="widgets-opta-basket/js/jquery-1.10.2.min.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="widgets-opta-basket/js/widgets-opta-basket.js"></script>

    <script type="text/javascript" src="widgets-opta-basket/js/widgets-opta-basket-grafico-svg-
      evo.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="widgets-opta-basket/js/widgets-opta-basket-grafico-svg-
      tiros.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="widgets-opta-basket/js/widgets-opta-basket-
      xml.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      var paramFIC = 'POB_30142_01_01_06214_06210.Xml' //Id del partido
      var paramIDM = 0; //Castellano
      var paramPathIdm = "widgets-opta-basket/idm/";
      var paramPathXml = "widgets-opta-basket/xml/";
      var paramPathImg = "widgets-opta-basket/img/";

      var paramMODELO = "2" // 1=Vertical; 2=Carpetas
      var paramMODULOS = "1,99" //1=Resultado; 2=Jugadores; 3=Narracion; 4=Estadísticas;
      5=Ranking; 6=Evolucion; 7=Lanzaminetos; 99=Carpetas

      var paramCARPETAS = "10,4,5,6,7" // 10=Jugadores + Narracion
      var paramCARPETAS = "2,3,4,5,6,7" //

      var paramALTO_COM = 600; // altura de la narracion
      var paramREFRESH = 30000;

    </script>
    <div id="widgets-opta-basket-contenido" style="width:100%"></div>
      </div>

<!--
=====
      FIN WIDGET DE BALONCESTO
=====
-->
```