



Opta España

Calendario

Descripción del fichero Xml de calendario



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

El archivo de Calendario contiene información de todos los partidos de la competición. También contiene información para enlazar con otros ficheros relacionados con los partidos de la competición.

CNC_CCCCC.Xml

	Prefijo que indica que el archivo es de Calendario
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)



2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributo	Descripción
IDCOMP	Código de competición
DES	Nombre de la competición
TIP	Tipo de competición 1=Liga 2=Eliminatorias 4=NBA 5=Fechas 6=Playoff 7=Etapas / Grandes premios 8=Ranking 10=Quiniela 11=Copa Davis
DEP	Código de Deporte.
Fase	Uso interno de Optaes, fase con partido más recientemente en juego o finalizado (si liga = 0) (no suspendido o aplazado)
ULT	Uso interno de OptaEs, jornada con partido más recientemente en juego o finalizado. (no suspendido o aplazado)
DSIG	Uso interno de Opta Es, marca 2 días antes de que comience el próximo partido siempre que haya 48 horas entre el ultimo jugado y próximo a jugar
JSIG	Uso interno de OptaEs. Jornada con el partido más próximo no finalizado, ni suspendido, ni aplazado
FSIG	Uso interno de OptaEs, Idem que el anterior pero con la fase. (si tipo de competición liga = 0)
NFAS	Lista de códigos de fases incluidos en el calendario (separados por comas ","). Si la competición es de tipo Liga NFAS="0"
NGRU	Lista de número de grupos que tiene cada fase (separados por comas ","). Si la competición es de tipo Liga NGRU="0"
NJOR	Lista de número de jornadas que tiene cada fase (separados por comas ","). Si la competición es de tipo Liga NJOR=número de jornadas de la competición
TEQU	Tipo de Equipos 1=Clubs 2=Selecciones
IDSEASON	Id de temporada para usar con los Widgets de Opta. Si su valor es -1 significa que se puede enlazar con widgets



2.3 Sección Fase-Grupo <Fase>

Existirá una sección por cada Fase-grupo del calendario. Si en la competición es de tipo Liga sólo existirá una sección con ID=0

Atributos	Descripción
ID	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
GR	Nombre del Grupo. Si es una competición sin grupos, irá vacío

2.3.1 Sección de Jornada <JOR>

Atributo	Descripción
ID	Número de jornada
FEC	Fechas entre las que se disputa la jornada
PAR	Número de partidos en la jornada

2.3.1.1 Sección de Partidos <Par>

Atributo	Descripción
ID	Numero único que identifica el partido
CL	Código del equipo Local Si CL es NEGATIVO significa que el partido aún no tiene definido el equipo local. El nombre del equipo será ficticio. El partido puede tener definida la fecha y el estadio pero no los equipos que se enfrentan.
CV	Código del equipo Visitante CV también puede ser negativo
EL	Nombre del equipo Local
EV	Nombre del equipo Visitante
GL	Goles de equipo local. Puntos para deportes basados en puntos o sets para deportes basados en sets
GV	Goles de equipo visitante. Puntos para deportes basados en puntos o sets para deportes basados en sets
PL	Goles marcados en la tanda de penaltis del equipo local
PV	Goles marcados en la tanda de penaltis del equipo visitante
FEC	Fecha del partido

HOR	Hora del partido
CES	Estado del partido <u>Fútbol, Balonmano y deportes similares</u> 0=Sin comenzar 1=1ª parte 2=Descanso 3=2ª parte 4=1ª parte de la prórroga 5=2ª parte de la prórroga 6=Tanda de penaltis 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 100=Anulado (no se jugará nunca) <u>Baloncesto</u> 0=Sin comenzar 1=1er. cuarto 2=Descanso 3=2º cuarto 4=3er. cuarto 5=4º cuarto 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 10=1ª prórroga 11=2ª prórroga 12=3ª prórroga 13=4ª prórroga 100=Anulado (no se jugará nunca) <u>Deportes por sets (Tenis por ejemplo)</u> 0=Sin comenzar 1= indica partido “en juego”. NO indica el set que se está jugando. 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 100=Anulado (no se jugará nunca)
ARB	Nombre del árbitro
EST	Nombre del Estadio
NAR	Código del Arbitro
NES	Código del Estadio
CON1	Si la competición esta basada en Sets, resultados parciales de cada set. Ejemplo “6-4;6-3”
CODG	Si la competición es de tipo eliminatoria, código (ID) del equipo ganador, si aun no hay ganador vacio.
CON2	Si la competición es de tipo eliminatoria nombre del ganador del partido.
CON3	País del equipo local (Siglas asignadas por el COI)
CON4	País del equipo visitante (Siglas asignadas por el COI)
CONP	Uso interno de Opta España
CON8	Indica el puesto que se juegan en la fase final o semifinal 1 = 1º y 2º puesto 3 = 3º y 4º puesto



	5 = 5º y 6 puesto Etc.
OR	Orden en los cuadros de eliminatorias, cada partido tiene su orden y todos los partidos de la misma eliminatoria entre dos equipos tienen el mismo número en este atributo. Los equipos que juegan este partido son los ganadores del partido (o grupo de partidos) cuyo valor de OR en la fase anterior tienen los valores (OR*2)-1 u OR*2
CORL	Nombre corto del equipo local
CORV	Nombre corto del equipo visitante
ARB1	Nombre del árbitro auxiliar 1
NARB	Código del árbitro auxiliar 1
ARB2	Nombre del árbitro auxiliar 2
NAR2	Código del árbitro auxiliar 2
ARB3	Nombre del árbitro auxiliar 3
NAR3	Código del árbitro auxiliar 4
TUTC	Fecha y hora UTC (GMT) con el formato, aaaa-mm-ddThh:mm:ss
NBP	En un cuadro de eliminatorias, nombre que se da al partido, ejemplo "1A -2B (45)", no tiene porque seguir ninguna regla y su contenido es decidido por Opta España Si la competición es tipo liga u otro tipo distinto de eliminatorias este campo irá vacío
VICL	Sólo Playoff. Número de victorias del equipo local en la serie
VICV	Sólo Playoff. Número de victorias del equipo visitante en la serie
IDPAR	Id de partido para usar con los widgets de OPTA. Si su valor es -1 significa que se puede enlazar con widgets