



Opta España

Resultados de Tenis en directo

Descripción del fichero Xml de resultados en directo



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

Este archivo contendrá los resultados de todo los partidos de Tenis que se jueguen en el día actualizados juego a juego.

Los partidos pertenecen al grupo de torneos cubiertos por Opta España .

Si algún partido de días anteriores no hubiese finalizado continuará apareciendo en este archivo

Nomenclatura:

CR3_09995.Xml

CR3	Prefijo que indica que el archivo es de resultados en directo
CCCCC	ID de 5 dígitos fijo (09995)

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)



2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributo	Descripción
ID	Código (9995)
DES	Texto que describe contenido
FE	Fecha del día en formato aaaa-mm-dd
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por Http
FG	Nombre genérico del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por Http

2.3 Sección de Resultados <RES>

En esta sección se incluyen los resultados de todos los partidos del día. Ordenados de la siguiente forma:

- 1.- Lo partidos que están en juego
- 2.- Los partidos que aun no han comenzado
- 3.- Los partidos ya finalizados

2.3.1 Sección de Resultado de un partido <RE>

Existirá una sección por cada partido. Sus atributos son:

Atributo	Descripción
ID	ID de la competición (torneo) a la que pertenece el partido
DES	Nombre del torneo en español
DESP	Nombre del torneo en portugués
SEX	1 = Hombres, 2 = Mujeres, 3 = Mixto
CAT	1 = Singles, 2 = Dobles
GR	Nombre del Grupo. Si es una competición sin grupos, irá vacío
FA	Ronda, 10 = 1ª Ronda, 9 = 2ª Ronda, 8=3ª Ronda, 7 = 4ªRonda, 6= 5ª Ronda, 5 = 6ª Ronda, 4 = Octavos, 3 = Cuartos, 2 = Semifinales, 1 = Final
JO	Jornada dentro de la ronda
CL	Código del primer jugador(es)
EL	Nombre del 1º Jugador(es)
CV	Código del segundo jugador(es)
EV	Nombre del 2º Jugador(es)
ML	nº de set ganados por el primer jugador
MV	nº de set ganados por el 2º jugador
ES	Estado del partido 0 = Sin comenzar, 1 = En juego, 7 = Finalizado, 8 = Suspendido



IDPAR	ID único del partido dentro de la competición
SV	Indica quien está sirviendo 1 = 1º jugador, 2 = 2º jugador, vacío significa "desconocido"
GN	Indica quien es el ganador del partido 1 = gana el 1º jugador, 2 = gana el 2º jugador
AB	Si ha habido abandono, descalificación o un jugador no se ha presentado, indica quien ha sido el protagonista del hecho (abandonado, descalificación, etc) 1 = 1º jugador, 2 = 2º jugador
CAB	Causa de abandono, 0 = No hubo, 1 = Durante el partido por lesión, 2 = No se ha presentado a jugar el partido, 3 = Descalificado por el árbitro.
NS	Nº de sets a los que se juega el partido
GD	Indica si el partido lo narra en directo GecaSport. 0 = NO lo narra, 1 = Si lo narra
GDN	Indica si Opta España realiza narración manual 0 = No 1 = Si
CP	Si el partido se narra en directo contiene el código de partido (nombre de fichero con el contenido de la narración)
HI	Fecha-Hora UTC de inicio del partido. Vacío si no es conocida. Formato "yyyy-mm-ddThh:mm:ss"
HF	Fecha-Hora UTC de fin del partido. Vacío si es desconocida. Formato "yyyy-mm-ddThh:mm:ss"
PL	Nombre español del país del jugador 1
PV	Nombre español del país del jugador 2
PACOIL	Siglas de país de jugador 1º según ICO
PACOIV	Siglas de país de jugador 2º según ICO
PPL	Nombre portugués del país del jugador 1
PPV	Nombre portugués del país del jugador 2

2.3.1.1 Sección de Sets <SETS>

Describe el resultado del partido set a set. Contiene una sección SET por cada set del partido jugado o en juego.

2.3.1.1.1 Sección de Set <SET>

Describe el resultado de cada set.

Atributo	Descripción
ID	Nº de set
ML	nº de juegos ganados por el 1º jugador
MV	nº de juegos ganados por el 2º jugador
MLTB	nº de puntos ganados en el Tie Break por el jugador 1 si lo hubiese
MVTB	nº de puntos ganados en el Tie Break por el jugador 2 si lo hubiese