



Opta España

Partido finalizado Baloncesto

Descripción del fichero Xml de Partido



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

Este archivo ofrece la información de un partido completo. Incluye toda la información de los jugadores, puntuación y estadísticas. Para cada jugador hay un desglose completo de las estadísticas.

PB3_CCCCC_FF_JJ_LLLL_VVVVV.Xml

PB3	Prefijo que indica que el archivo es un partido en directo
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
FF	Código de Fase (2 dígitos). Si es de tipo Liga = 0
JJ	Número de Jornada (2 dígitos)
LLLLL	Código del equipo Local (5 dígitos)
VVVVV	Código del equipo Visitante (5 dígitos)

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

2.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)



2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributos	Descripción
ID	Código de la competición
DES	Descripción de la competición
DEP	Código del deporte 3 = Baloncesto Masculino 103 = Baloncesto Femenino
TCOM	Tipo de competición 1=Liga 2=Eliminatorias 4=NBA 5=Fechas 6=Playoff
IDPAR	Id del Partido en el Calendario
EL	Nombre del equipo local
CL	Código del equipo local
EV	Nombre del equipo visitante
CV	Código de equipo visitante
Jn	Número de jornada
Fa	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
Gr	Grupo
Fch	Fecha del partido en formato aaaa/mm/dd
HO	Hora del partido en formato hh:mm
GL	Resultado del equipo local
GV	Resultado del equipo visitante
CORL	Nombre corto del equipo local
CORV	Nombre corto del equipo visitante
TEQU	Tipo de Equipos 1=Clubs 2=Selecciones
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http



2.3 Sección de datos Equipos <EquipoLocal> y <EquipoVisitante>

Atributos	Descripción
Nb	Nombre del equipo
CE	Código del equipo
Cxxx	Ver apéndice

2.3.1 Sección de Jugadores <Jugador>

Atributos	Descripción
NID	Código del jugador. Si el código es negativo indica el código del Equipo
Nb	Nombre del jugador
Pst	Demarcación 1=Base; 2=Escolta; 3=Alero; 4=Ala-Pivot; 5=Pivot; 6=Base-Ala
Cxxx	Ver apéndice



3.- APÉNDICE

Atributos	Descripción
C002	Minutos Jugados
C003	5 Inicial
C004	Tiros de 2 conseguidos
C005	Intentos Tiros de 2
C006	Tiros de 3 conseguidos
C007	Intentos Tiros de 3
C008	Tiros Libres conseguidos
C009	Intentos Tiros Libres
C010	Rebotes Defensivos
C011	Rebotes Ofensivos
C012	Asistencias
C013	Balones Recuperados
C014	Balones Perdidos
C015	Tapones a favor
C016	Tapones en contra
C017	Faltas Recibidas
C018	Faltas Cometidas
C019	Puntos Totales
C020	Puntos Totales en Contra
T001	Puntos de tiros libres
T002	Puntos de 2
T003	Puntos de 3
T004	Porcentaje Tiros de 1
T005	Porcentaje Tiros de 2
T006	Porcentaje Tiros de 3
T007	Porcentaje Puntos de 1
T008	Porcentaje Puntos de 2
T009	Porcentaje Puntos de 3
T010	Diferencia Puntos
T011	Valoración
T012	Efectividad Global
T013	Rebotes Totales