



Opta España

Partido narrado en directo

Descripción del fichero Xml de Partido narrado en directo



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

El archivo de narración de partido en directo contiene información en tiempo real, narrada por un periodista

Su nomenclatura es de la forma:

PCX_CCCCC_FF_JJ_LLLLL_VVVVV.Xml

PCX	Prefijo que indica que el archivo es un partido narrado en directo, La X es el código del idioma en el que se narra, Ejemplo Castellano = 0
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
FF	Código de Fase (2 dígitos). Si es de tipo Liga = 0
JJ	Número de Jornada (2 dígitos)
LLLLL	Código del equipo Local (5 dígitos)
VVVVV	Código del equipo Visitante (5 dígitos)

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.



2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)

2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributos	Descripción
ID	Código de la competición
EL	Equipo local
CL	Código del equipo local
EV	Equipo visitante
CV	Código del equipo visitante
Jn	Número de jornada
Fa	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
EP	Estado del partido 0=Sin comenzar 1=1ª parte 2=Descanso 3=2ª parte 4=1ª parte de la prórroga 5=2ª parte de la prórroga 6=Tanda de penaltis 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 100=Anulado (no se jugará nunca)
Idm	Código del idioma en el que se narra el partido 0= Castellano, 8= Catalán, etc.
IDPAR	Id del partido en el calendario de la competición
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
NG	Reservado
GL	Goles marcados por el equipo local



GV	Goles marcador por el equipo visitante
Gr	Grupo al que pertenece el partido (si alguno)
DEP	Código de Deporte, 1 = Futbol Masculino, 101 = Futbol femenino
IDUNICO	Código de competición único, válido para todas las temporadas y que junto con el atributo TEMP forma una clave de competición
TEMP	Año en 4 cifras que indica la temporada de la competición. Normalmente es el año en que se inicia. No hay reglas definidas y Opta España puede asignar el que considere adecuado



2.3 Sección “Películas”

En esta sección están comentarios escritos del partido, cada uno en un elemento llamado **Película**.

Atributos	Descripción
ID	Id del comentario, no tiene porque guardar un orden
Hch	Hecho descrito en el comentario. 1 = Penalty cometido 2 = Gol 3 = Remate 4 = Tarjeta Amarilla 5 = Tarjeta Roja 6 = Cambio 17 = Incidencia 30 = Lanzamientos penalty (serie) 34 = Comentario 35 = Ocasión de Gol
Mn	Minuto de la parte
Prt	Parte
MnT	Minuto total de partido. Si 1ª parte y mayor de 45 en la forma 45+X. la segunda parte comenzará en el minuto 46. Si mayor de 90, en la forma 90+X. Si hay prórroga se comporta de la misma forma 105+X o 120+X
ESPAR	Estado referencia para el orden de los comentarios. Los comentarios se ordenan según este atributo, luego el valor de la parte, el valor del minuto y finalmente el orden de introducción. 0= Sin comenzar 1= 1ª parte 2= Descanso entre partes 3= 2ª parte 4 = descanso entre 2ª parte y prórroga 5 = 1ª parte prórroga 6 = descanso entre prórrogas 7 = 2ª parte prórroga 8 = descanso entre prórroga y penaltis 9 = En la serie de penaltis 10 = Finalizado
NIDJUG	Si HCH = 2 Id del jugador que marca el Gol (puede ser en Propia puerta) Si HCH = 4 o 5 Id del jugador al que muestran la tarjeta. Su valor puede ser 0 y en este caso indica que la tarjeta ha sido para el entrenador. Si HCH = 6 (cambio) id del jugador que sale del campo (Sustituido) Valor 0 en otro caso.
NIDJUG2	Id de jugador auxiliar. Si HCH = 6 (cambio) Id del jugador que entra al campo (sustituyente). Valor 0 en otro caso.
CE	Si HCH=2, Código de equipo al que favorece el Gol Si HCH=4 ó 5 Código de equipo sancionado con la tarjeta Si HCH=6, Código de equipo que realiza el cambio



	Otro valor CE= 0
TGOL	Si HCH = 2, Tipo de Gol 1 = Gol normal 2 = Gol en Propia puerta Otro valor TGOL = 0
CMN	Texto del comentario dentro del tipo CDATA
MnR	Minuto real, junto con el siguiente atributo (SgR) marca el minuto:segundo exacto de la parte
SgR	Segundo real, junto con el anterior atributo (MnR) marca el minuto:segundo exacto de la parte.