



Opta España

Partido finalizado

Descripción del fichero Xml de Partido

Opta España
12/05/2010



1.- DESCRIPCIÓN GENERAL

El archivo de narración de partido en directo contiene información en tiempo real de lo que está ocurriendo en un partido, estadísticas y descripción de los principales hechos del partido.

Su nomenclatura es de la forma:

PF5_CCCCC_FF_JJ_LLLLL_VVVVV.Xml

PF5	Prefijo que indica que el archivo es un partido finalizado
CCCCC	ID de competición (5 dígitos)
FF	Código de Fase (2 dígitos). Si es de tipo Liga = 0
JJ	Número de Jornada (2 dígitos)
LLLLL	Código del equipo Local (5 dígitos)
VVVVV	Código del equipo Visitante (5 dígitos)

NOTA: Opta España puede agregar secciones, nuevos atributos en este modelo sin comunicar previamente a los usuarios. El contenido actual siempre se mantendrá.

2.- DESCRIPCIÓN

1.1 Cabecera

Todos los archivos xml que proporciona Opta España están en formato de codificación UTF-8 (8-bit Unicode Transformation Format)

opta



2.2 Sección de datos generales <DG>

Atributos	Descripción
Desc	Descripción de la competición
CC	Código de la competición
EL	Equipo local
CL	Código del equipo local
EV	Equipo visitante
CV	Código del equipo visitante
EnL	Entrenador del equipo local
EnV	Entrenador del equipo visitante
Jn	Número de jornada
Fa	Código de Fase 1=Final 2=Semifinal 3=Cuartos 4=Octavos 5= 6ª ronda 6= 5ª ronda 7= 4ª ronda 8= 3ª ronda 9= 2ª ronda 10= 1ª ronda
Gr	Grupo
Fch	Fecha del partido
HO	Hora del partido
Est	Estadio
NEsp	Número de espectadores
POc	Porcentaje de ocupación
Arb	Árbitro
EP	Estado del partido



	0=Sin comenzar 1=1ª parte 2=Descanso 3=2ª parte 4=1ª parte de la prórroga 5=2ª parte de la prórroga 6=Tanda de penaltis 7=Finalizado 8=Suspendido (partido comenzado) 9=Aplazado (partido sin comenzar) 100=Anulado (no se jugará nunca)
GL	Goles del equipo local
GV	Goles del equipo visitante
Prt	Parte en la que se encuentra el partido
MP	Minuto en el que se encuentra el partido
SP	Segundo en el que se encuentra el partido
TPL	Porcentaje de posesión del equipo local
TPV	Porcentaje de posesión del equipo visitante
TJP	Porcentaje de juego parado
TPLSJP	Porcentaje de posesión del equipo local sin contar el juego parado
TPVSJP	Porcentaje de posesión del equipo visitante sin contar el juego parado
TT	Tiempo total de juego
Tp	Temperatura (grados Celsius)
TAt	Tiempo atmosférico 1=lluvia débil 2=lluvia normal 3=lluvia fuerte 4=nevando 5=granizando 6=nuboso 7=parcialmente nuboso 8=sol 9=niebla débil 10=niebla densa



	11=despejado
CAPA	Capacidad del estadio
NES	Código del estadio
NIV	Uso interno de Opta España
FN	Nombre del archivo Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
FG	Nombre del archivo genérico. Este nombre es el que debe utilizarse cuando se recibe por http
C Arb	Código del árbitro
CEnL	Código del entrenador del equipo local
CEnV	Código del entrenador del equipo visitante
CPOL	Uso interno de Opta España, (No usar)
POL	Uso interno de Opta España, (No usar)
CPOV	Uso interno de Opta España, (No usar)
POV	Uso interno de Opta España, (No usar)



2.3 Sección de Estadísticas de equipo <EquipoLocal> y <EquipoVisitante>

Atributos	Descripción
Nb	Nombre del equipo
CE	Código del equipo
ST	Código del Sistema que utiliza el equipo
EC1	Color del pantalón
EC2	Color de la camiseta
EC3	Color de la raya
NP	Número de posesiones de balón
NJ	Número de jugadas de ataque
NC	Número de cambios
NGM	Goles marcados
NGE	Goles encajados
NR	Remates a favor
NRC	Remates en contra
NRF	Remates fuera
NRM	Remates al poste
NRP	Remates a portería
NROR	Remates otro tipo
NA	Asistencias
NAG	Asistencias de gol
NIP	Intervenciones del portero
NPD	Paradas del portero
NCA	Centros al área
NJA	Internadas en el área
NFC	Faltas cometidas
NFR	Faltas recibidas
NBR	Balones recuperados
NBP	Balones perdidos
NPF	Penaltis a favor
NPC	Penaltis en contra
NTA	Tarjetas amarillas



NTR	Tarjetas rojas
NFJF	Fueras de juego a favor
NFJC	Fueras de juego en contra
NCF	Córners A favor
NCC	Córners en contra
NGLP	Goles marcados en la tanda de penaltis
NPS	Pases totales
NPOK	Pases buenos
NDS	Despejes
NIR	Intentos de regate
NROK	Regates buenos
NRG	Número de veces que le intentan regatear
NGOK	Número de veces que es regateado

2.3.1 Sección de Estadísticas de Jugadores <Jugador>

Atributos	Descripción
Dorsal	Dorsal del jugador
NID	Código del jugador
Nb	Nombre del jugador
Pst	Puesto T = Titular C = Titular cambiado J = Suplente jugando K = Suplente que ha jugado y ha sido sustituido R = Reserva E = Expulsado Y = Reserva jugando expulsado Q = Reserva que ha jugado, fue cambiado y es expulsado M = Reserva expulsado en el banquillo P = Titular Cambiado y expulsado
Dem	Demarcación



	P = Portero D = Defensa C = Centrocampista A = Delantero
PS	Posición del jugador dentro del sistema (número del 1 al 11)
TJ	Minutos jugados
NGM	Goles marcados
NGE	Goles encajados
NR	Remates a favor
NRF	Remates fuera
NRM	Remates al poste
NRP	Remates a portería
NROR	Remates otro tipo
NA	Asistencias
NAG	Asistencias de gol
NIP	Intervenciones del portero
NPD	Paradas del portero
NCA	Centros al área
NJA	Internadas en el área
NFC	Faltas cometidas
NFR	Faltas recibidas
NBR	Balones recuperados
NBP	Balones perdidos
NTA	Tarjetas amarillas
NTR	Tarjetas rojas
NFJC	Fueras de juego cometidos
NPS	Pases totales
NPOK	Pases buenos
NDS	Despejes
NIR	Intentos de regate
NROK	Regates buenos
NRG	Número de veces que le intentan regatear
NGOK	Número de veces que es regateado



2.4 Sección Minuto a Minuto <Películas>

2.4.1 Sección del Evento <Película>

Atributos	Descripción
ID	Número que identifica el evento, no tiene por que estar ordenado en el tiempo ni seguir ninguna secuencia
Mn	Minuto en el que ocurre el evento
Sg	Segundo en el que ocurre el evento
Prt	Parte en la que ha ocurrido
Hch	Tipo de jugada 4= Tarjeta 5= Cambio
Eq	Equipo protagonista
CE	Código del equipo protagonista
Jg	Jugador protagonista
Imp	Importancia del evento 1= poca 2= media 3= alta
CX	No usar
CY	No usar
JA1	Dependen del Hecho que se describa (ver apéndice 1)
JA2	Dependen del Hecho que se describa (ver apéndice 1)
C1	Dependen del Hecho que se describa (ver apéndice 2)
C2	Dependen del Hecho que se describa (ver apéndice 2)
C3	Dependen del Hecho que se describa (ver apéndice 2)
C4	No usar



C5	No usar
ACX	No usar
ACY	No usar
D1	Dorsal del jugador (Jg)
D2	Dorsal de JA1
D3	Dorsal de JA2
PX	No usar
PY	No usar

2.5 Sección Resumen del resultado <RES>

Por cada gol existe una sección en la que se detallan todas las acciones de la jugada del gol.

2.5.1 Sección de Resultado <RE>

Atributos generales de la jugada

Atributos	Descripción
ID	Vacio, no se usa
GR	Grupo
CL	ID Equipo Local
EL	Equipo Local
CV	ID Equipo Visitante
EV	Equipo Visitante
GL	Goles marcados por el equipo Local
GV	Goles marcados por el equipo visitante
FP	Fecha partido
HI	Hora de inicio



ES	Estado: = Estado del partido. 0 = Sin Comenzar, 7 = Finalizado, 8 = Suspendido, 9 = Aplazado
NG	Nº total de goles en el partido
NT	Nº total de tarjetas rojas
PL	Nº de goles del equipo local en la serie de penaltis
PV	Nº de goles del equipo Visitante en la serie de penaltis
EST	Nombre del estadio donde se jugó el partido

2.5.1.1 Sección Gol <GOL>

Atributos	Descripción
ID	Id del Gol
ML	Marcador local cuando ocurrió el gol
MV	Marcador visitante cuando ocurrió el gol
PA	Parte
MI	Minuto en el que ocurrió el gol
JU	Jugador que marco el gol
TI	Tipo de Gol: 0=Normal, 1= de penalti, 2 = Propia puerta,
CE	ID del equipo que marca el Gol
CJ	ID del jugador que marca el gol



3. Apéndice 1. Valores de JA1 y JA2

Hch		JA1	JA2
4	Tarjeta	Jugador que provoca la tarjeta	
5	Cambio	Jugador que entra	